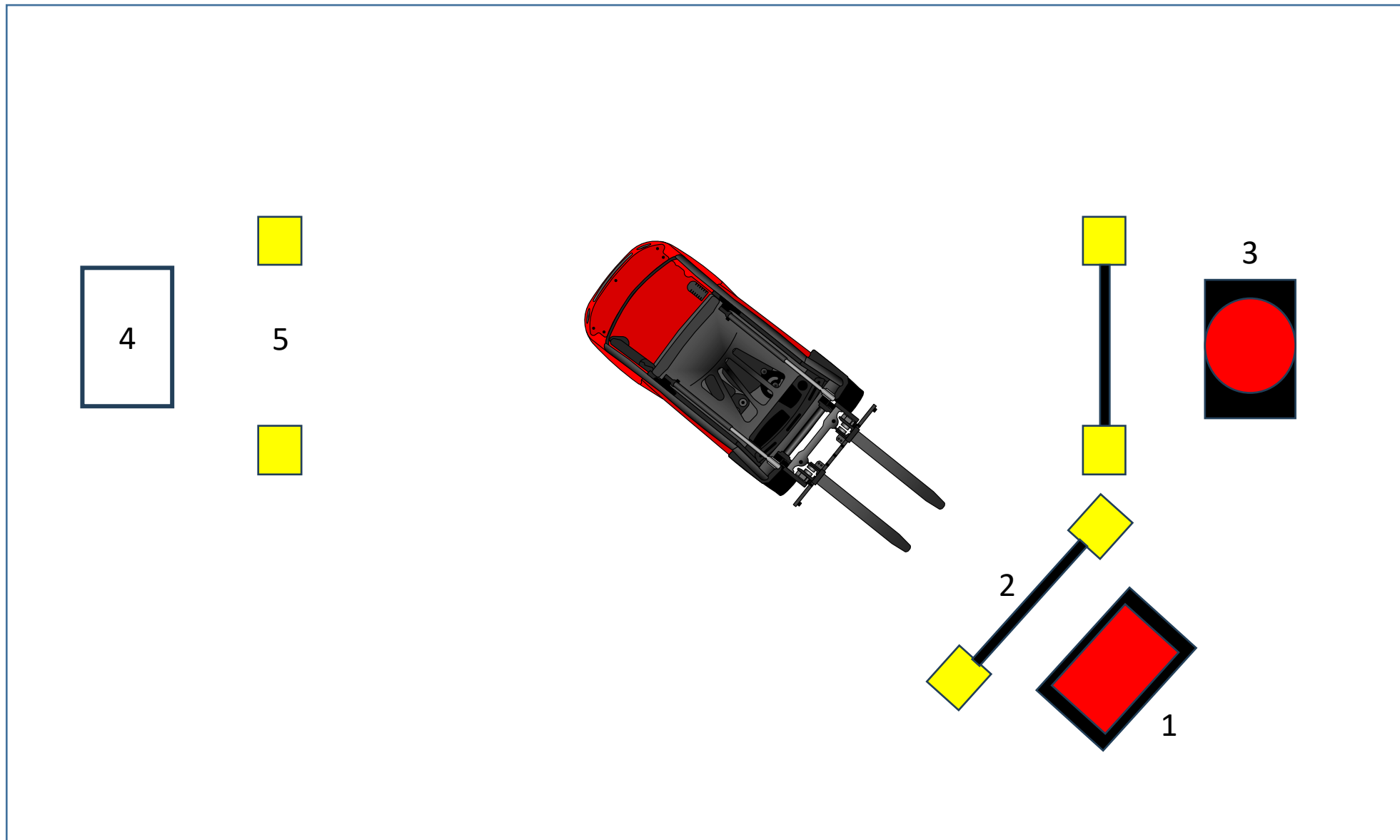


Задание 1: Мяч и ворота Схема



Стартовая позиция:

Вилы погрузчика опущены, погрузчик включен, оператор пристегнут.

Паллета с мячом расположена на четырех конусах за воротами. Паллета с ящиком расположена на деревянных брусках за другими воротами.

Задача:

- 1) Взять паллету с красным ящиком 1 и отвезти на финишный слот 4.
- 2) Взять перекладину с ворот 2 и отвезти на стойки ворот возле финишной позиции 5.
- 3) Взять паллету с мячом 3 и поставить на ящик, расположенный на финишном слоте.
- 4) Полностью выехать за линию ворот и положить вилы на пол.

Ограничения:

- 1) Лимит по времени на выполнение задания – 3 минуты. По истечении данного лимита оператор прекращает выступление в турнире, его результат не засчитывается.
- 2) Паллета с ящиком должна располагаться внутри разметки. Постановка паллеты за пределы разметки не засчитывается. В случае сдвига паллеты за пределы разметки нужно выйти из машины и вернуть ее в разметку.
- 3) При падении реквизита необходимо вернуть его в то положение, откуда он упал. Если падение произошло сразу после неточной постановки реквизита на финальную позицию (например, паллета с мячом упала с ящика на финишной позиции), то по указанию судьи реквизит необходимо вернуть на вилы погрузчика и повторить попытку постановки. В других случаях сдвинутый за пределы разметки или упавший груз возвращается вручную.
- 4) В случае сдвига любого конуса за пределы разметки нужно выйти из машины и вернуть конус в разметку.
- 5) При падении обеих стоек любых ворот участнику присуждается дисквалификация. Оператор прекращает выступление в турнире, его результат не засчитывается.
- 6) Остальные правила указаны в Главе 5 [Регламента StaplerCup](#).

Задание 1: Мяч и ворота Фото



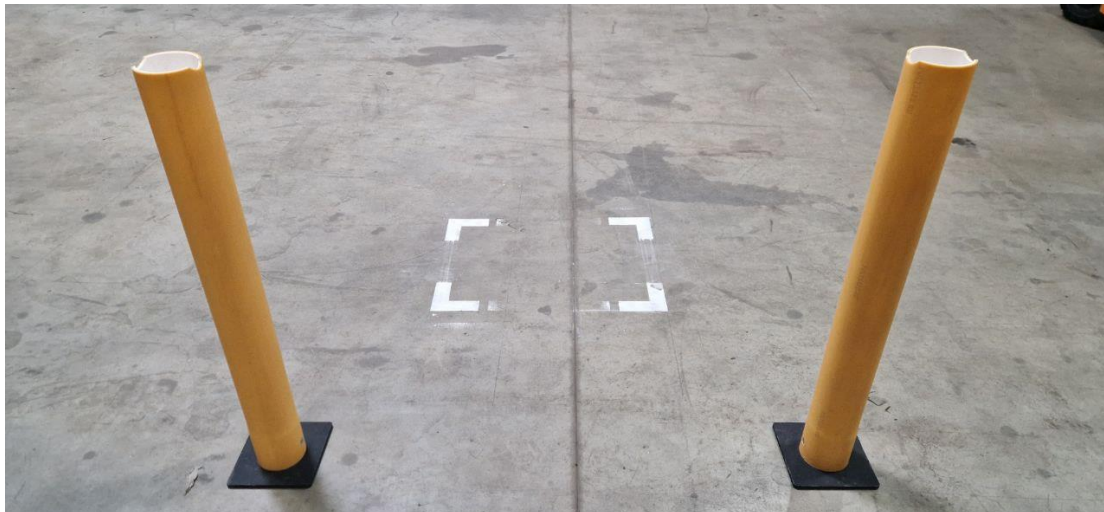
Исходная позиция реквизита



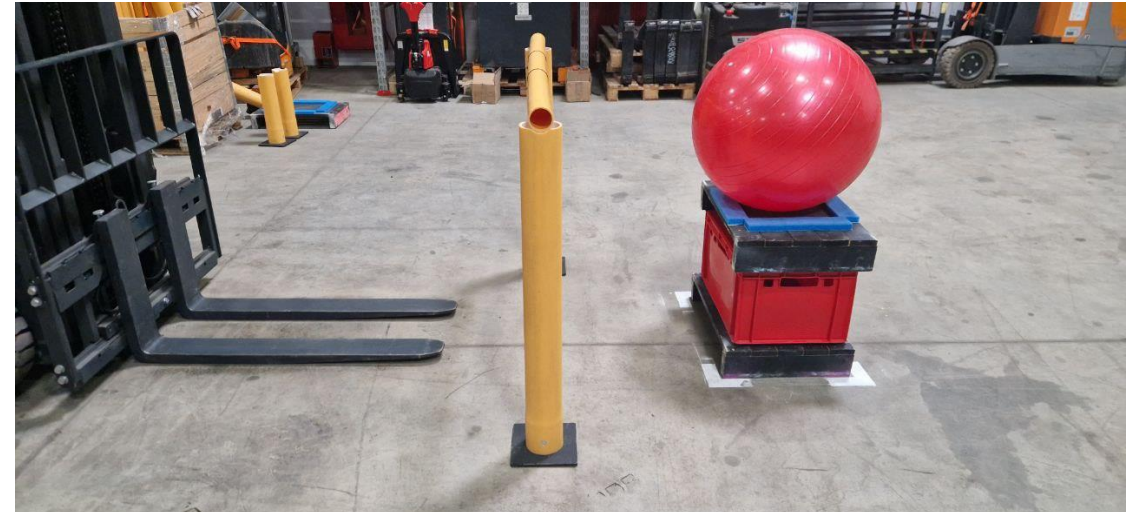
Исходная позиция погрузчика



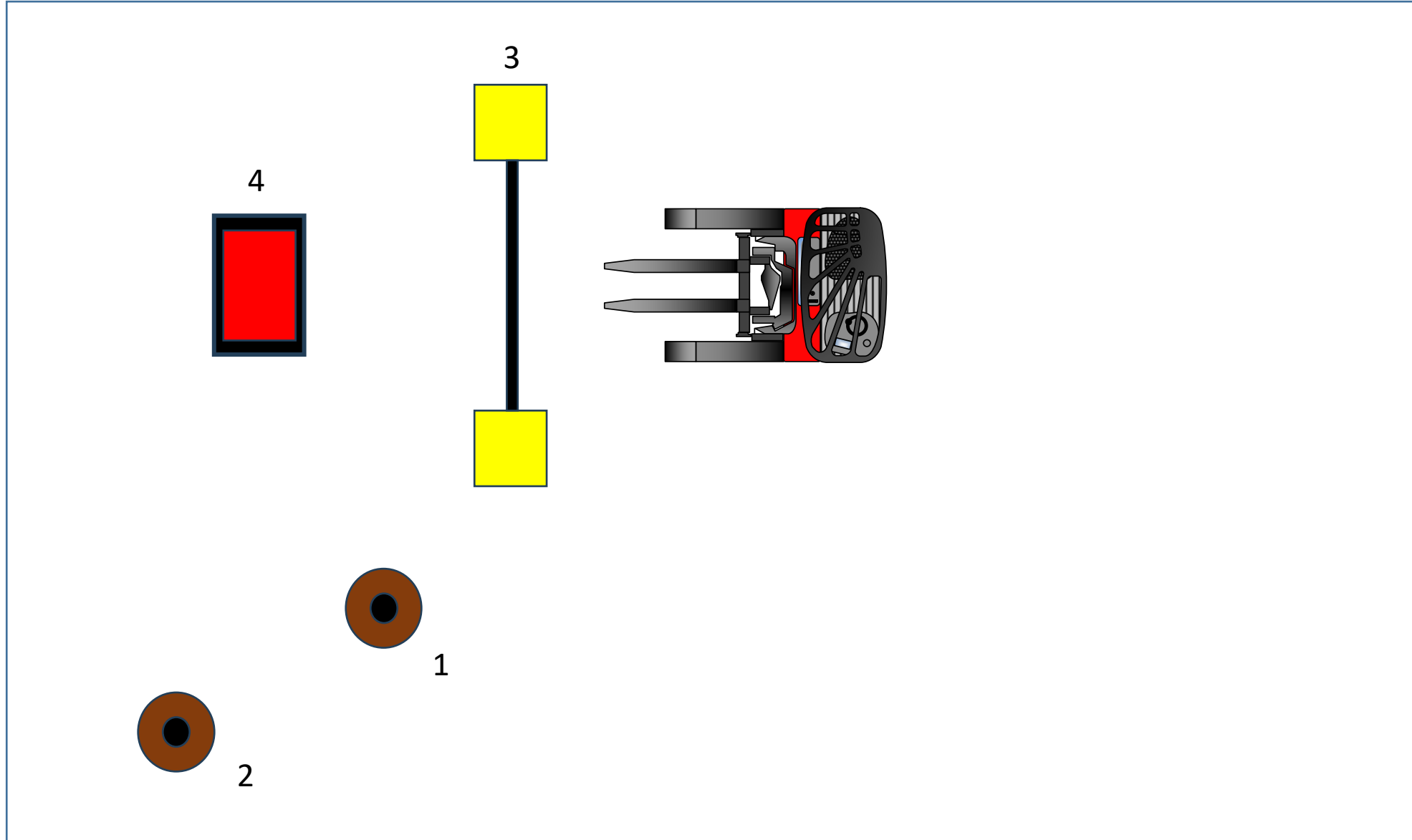
Исходная позиция финишного слота



Финальная позиция реквизита и погрузчика



Задание 2: Тарелки на башне Схема





Стартовая позиция:

Вилы ричтрака опущены, ричтрак включен.

Задача:

- 1) Взять «тарелку» 1, проехать через ворота 3 и поставить ее на конус, расположенный на башне из ящиков 4.
- 2) Взять на вилы башню и сделать круг по часовой стрелке, проехав под воротами 3. Завершив круг, установить башню в разметку на изначальную позицию 4.
- 3) Взять тарелку 2 и поставить ее сверху на тарелку 1, расположенную на башне.
- 4) Полностью выехать за линию ворот и положить вилы на пол.

Ограничения:

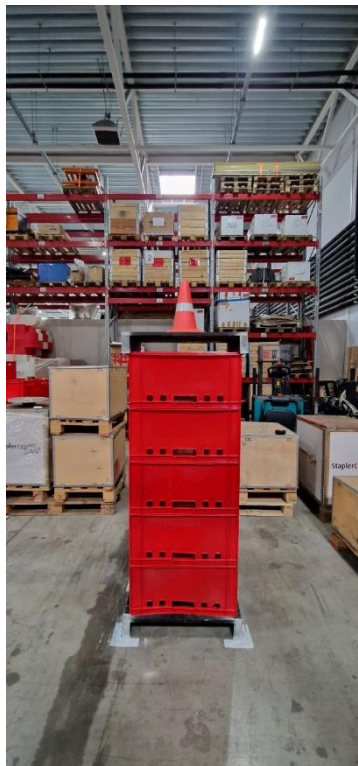
- 1) Лимит по времени на выполнение задания – 4 минуты. По истечении данного лимита оператор прекращает выступление в турнире, его результат не засчитывается.
- 2) При падении реквизита необходимо вернуть его в то положение, откуда он упал. Если падение произошло вследствие неточной постановки реквизита на финальную позицию (например, тарелка упала в момент постановки), то по указанию судьи реквизит необходимо вернуть на вилы погрузчика и повторить попытку постановки. Постановка тарелки на поверхность засчитывается, если после выезда вил из тарелки она не касается своим краем поверхности. В других случаях сдвинутый за пределы разметки или упавший груз возвращается вручную.
- 3) Тарелка не должна касаться краями поверхности. При таком касании по указанию судьи необходимо либо повторить попытку ее постановки (если постановка не была засчитана), либо выйти из ричтрака и поправить тарелку вручную (если постановка засчитана).
- 4) В случае сдвига любого конуса или держателя за пределы разметки нужно выйти из машины и вернуть конус или держатель в разметку.
- 5) При падении обеих стоек ворот участнику присуждается дисквалификация. Оператор прекращает выступление в турнире, его результат не засчитывается.
- 6) Остальные правила указаны в Главе 5 [Регламента StaplerCup](#).

Правила Задания 2 отборочного этапа – Тарелки на башне

Фото



Исходная позиция реквизита



Исходная позиция ричтрака



Финальная позиция ричтрака и реквизита

